D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\appsettings.Development.json

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\appsettings.json

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.exe

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.deps.json

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.runtimeconfig.json

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.runtimeconfig.dev.json

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ref\Clash Royale\_Web.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.pdb

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.Views.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.Views.pdb

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Humanizer.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.AspNetCore.Razor.Language.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.Bcl.AsyncInterfaces.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.CodeAnalysis.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.CodeAnalysis.Razor.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Contracts.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Core.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\dotnet-aspnet-codegenerator-design.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.EntityFrameworkCore.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Templating.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Utils.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGenerators.Mvc.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\Newtonsoft.Json.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\System.Composition.AttributedModel.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\System.Composition.Convention.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\System.Composition.Hosting.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\System.Composition.Runtime.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\System.Composition.TypedParts.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\cs\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\de\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\es\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\fr\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\it\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ja\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ko\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\pl\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\pt-BR\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ru\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\tr\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\zh-Hans\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\zh-Hant\Microsoft.CodeAnalysis.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\cs\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\de\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\es\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\fr\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\it\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ja\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ko\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\pl\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\pt-BR\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ru\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\tr\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\zh-Hans\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\zh-Hant\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\cs\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\de\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\es\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\fr\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\it\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ja\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ko\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\pl\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\pt-BR\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ru\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\tr\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\zh-Hans\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\zh-Hant\Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\cs\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\de\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\es\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\fr\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\it\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ja\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ko\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\pl\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\pt-BR\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\ru\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\tr\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\zh-Hans\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\zh-Hant\Microsoft.CodeAnalysis.Workspaces.resources.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\runtimes\win-arm\lib\net5.0\dotnet-aspnet-codegenerator-design.exe

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\bin\Debug\net5.0\runtimes\win-arm64\lib\net5.0\dotnet-aspnet-codegenerator-design.exe

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.csproj.AssemblyReference.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.GeneratedMSBuildEditorConfig.editorconfig

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.AssemblyInfoInputs.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.AssemblyInfo.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.csproj.CoreCompileInputs.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.MvcApplicationPartsAssemblyInfo.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.RazorAssemblyInfo.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.RazorAssemblyInfo.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\scopedcss\bundle\Clash Royale\_Web.styles.css

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\staticwebassets\Clash Royale\_Web.StaticWebAssets.Manifest.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.TagHelpers.input.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.TagHelpers.output.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.RazorCoreGenerate.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\Home\Index.cshtml.g.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\Home\Privacy.cshtml.g.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\Shared\Error.cshtml.g.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\Shared\\_Layout.cshtml.g.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\Shared\\_ValidationScriptsPartial.cshtml.g.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\\_ViewImports.cshtml.g.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\\_ViewStart.cshtml.g.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.RazorTargetAssemblyInfo.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.RazorTargetAssemblyInfo.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.Views.pdb

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.csproj.CopyComplete

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\ref\Clash Royale\_Web.dll

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.pdb

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Clash Royale\_Web.genruntimeconfig.cache

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\Home\Seting.cshtml.g.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\Home\Register.cshtml.g.cs

D:\Проекты\_WEB\_C#\Clash Royale\_Web\Clash Royale\_Web\obj\Debug\net5.0\Razor\Views\Home\Pla\_y.cshtml.g.cs